

Valdemoro, a 30 de septiembre 2019

Estimadas familias:

Este año, vuestros hijos aprenderán matemáticas con EMAT, un programa estructurado, divertido y muy efectivo que enseña a los niños destrezas y habilidades básicas de los diferentes aspectos matemáticos: numeración, razonamiento lógico, percepción visual, orientación espacial, geometría y medida.

Durante el primer trimestre, revisarán la asociación de los números con las cantidades que representan, practicarán la grafía del 0 al 4 o aplicarán sumas y restas sencillas que impliquen uno más o uno menos —apoyándose en material de soporte como los dedos, objetos de conteo, regletas Cuisenaire, etc—. Observaréis que utilizan los dedos para contar de una forma especial, empezando con el pulgar para representar el 1 y siguiendo con el pulgar e índice para el 2; el pulgar, índice y corazón para el 3, y así sucesivamente hasta el 5, que completa una mano; con una mano completa y el pulgar de la otra representan el 6, el pulgar e índice para el 7, y van subiendo dedos hasta llegar al 10. Usamos también otras estrategias para aprender la numeración, como la manipulación de objetos o el conteo sobre la recta numérica.

Día a día, se propone una gran variedad de juegos y actividades manipulativas mediante los cuales los niños experimentan y aprenden a agrupar, a identificar y completar series, a discriminar nociones espaciales (delante/detrás, encima/debajo, abierto/cerrado), a construir y trazar formas geométricas conocidas (cuadrado, triángulo, círculo) con geoplanos, cañitas u otros materiales, a utilizar cuadros de doble entrada o a reconocer similitudes y diferencias en imágenes u objetos.

Observaréis que, en muchas ocasiones, vuestros hijos harán referencia a los conceptos matemáticos que están descubriendo: inventan sencillos problemas matemáticos, juegan a clasificar objetos según su longitud, su color, etc. Os sugerimos que también en casa propongáis juegos, conversaciones y actividades con vuestros hijos en donde utilicéis, de manera divertida y natural, estos conceptos; por ejemplo, juegos de agrupar o clasificar objetos, de buscar diferencias en dibujos, dominós, memorys, tangrams, etc. Es muy importante que estos juegos y actividades se realicen siempre en un ambiente lúdico y relajado.

También os recomendamos que descarguéis la aplicación de EMAT, en la que encontraréis juegos digitales para practicar y divertirse en casa, así como los juegos matemáticos del KIT EMAT. Podéis informaros de estos recursos en www.tekmanbooks.com.

Estamos convencidos de la importancia de una comunicación buena y fluida entre la escuela y la familia; por esta razón, os iremos informando de manera periódica de las actividades que se van llevando a cabo dentro del aula. Si tenéis cualquier pregunta sobre el programa o el aprendizaje de vuestros hijos, estamos a vuestra disposición en todo momento.

Muchas gracias por vuestra atención.

*Atentamente,
Colegio Nobelis.
Circular nº 24/septiembre2019*

